

Indice

- Abierta, tabla de decisión, 216
 Acción, 29, 274
 Acción compuesta, 53
 Acción simple, 49
 Acciones, 213
 Actualización de un archivo, 170
 Acumuladores, 37
 Aleatoria, organización, 168, 169
 Alfabeto, 39
 Alfanuméricas, expresiones, 6
 Alfanuméricos, operadores, 7
 Algoritmo, 2, 30, 39, 54
 Alternativa, instrucción, 32, 51
 Alternativos, programas, 39
 Alto nivel, lenguajes de, 39, 40
 Ampliada, tabla de decisión, 217
 Análisis, fase de, 2
 AND, 8, 215
 Archivo, 167, 1-314
 Aritméticos, operadores, 7
 Asignación, instrucción de, 30, 50
 Atributos de un objeto, 5

 Bajo nivel, lenguajes de, 40
 Baraja, método de la, 132
 BASIC, 1-314
 Batch, 40
 Bertini, método de, 289
 Binaria, tabla de decisión, 216
 Bloque, 168, 236, 273
 Booleanas, expresiones, 7
 Borrado de un archivo, 170
 Bucles, 51
 Buffer, 177, 182, 183, 188
 Burbuja, método de la, 136
 Búsqueda, 57, 127, 195
 Búsqueda binaria o dicotómica, 131
 Búsqueda lineal, 127

 Campo, 167
 Centinela, registro, 204

 Cerrada, tabla de decisión, 216
 Chapin, método de, 295
 Cíclicos, programas, 39
 Cierto, 7
 Clasificación de un archivo, 170, 209
 Clasificación externa, 195
 Clasificación interna, 127
 Clave, 167, 204
 Clave de búsqueda, 195
 Clave de ordenación, 209
 Clave primaria, 188
 COBOL, 1-314
 Codificación, fase de, 2
 Comentarios, 53
 Comentarios, símbolo de, 16
 Compilación, fase de, 4
 Compiladores, 4
 Completitud, 218
 Componentes, 83
 Compuestas, instrucciones, 31
 Computador, 1-314
 Concatenación, 8
 Condición, 33
 Condiciones, 213
 Conector, 17
 Conexión, símbolos de, 17
 Conmutador, 38
 Constantes, 5
 Consulta de registros, 170
 Consulta de un archivo, 170
 Contador, 35
 Control, instrucciones de, 50
 Convencionales, lenguajes, 40
 Conversacionales, lenguajes, 40
 Creación de un archivo, 170

 Datos, 29
 Datos de entrada, 2
 Datos de prueba, 4
 Datos de salida, 2
 Decisión, símbolos de, 16

- Declaración de subprograma, 236
 Declaración, instrucciones de, 30
 Declaraciones, bloque de, 29
 Diagramas de flujo (flowchart), 11
 Diagramas de flujo del programa, 15
 Diagramas de flujo del sistema, 11
 Dimensión, 83
 Directa, organización, 168, 169
 Diseño (CAD), programas de, 39
 Diseño del programa, 2
 Diseño descendente, 2, 235
 Dispositivo estándar de entrada, 50
 Dispositivo estándar de salida, 50
- Edición, fase de, 4
 Editor, 4
 Educativos (EAO), programas, 39
 Eficiencia, 5
 Ejecución, fase de, 4
 Ensamblador, lenguaje, 39
 Entorno de un programa, 54
 Entrada de condiciones, 214
 Entrada de datos, 29, 50
 Entrada, instrucción de, 31
 Especificación, 2
 Estructura alternativa, 275
 Estructura de datos, 83
 Estructura de un programa, 29
 Estructura repetitiva, 276
 Estructura secuencial, 274
 Estructura, teorema de la, 273
 Estructuración, 5
 Estructurada, programación, 273
 Estructurados, lenguajes, 40
 Estructuras básicas, 274
 Estructuras de datos externas, 167
 Estructuras de datos internas, 83
 Evaluación de expresiones, 8
 Excedentes (overflow), área de, 169
 Expresiones, 6
- Factor de bloqueo, 168
 Falso, 7
 Fichas, 167
 Fichero, 167 (véase Archivo)
 Fin de fichero o archivo, marca de, 173, 177
 Funcionales, lenguajes, 40
 Funciones, 237
 Fusión (véase Mezcla)
- Gestión, programas de, 39
 Gramática, 39
- Hoja de codificación, 3
- Imperativos, lenguajes, 40
 Importancia de una condición, 221
 Importancia de una regla, 221
 Índices, 83
 Índices, área de, 169
- Indiferencia, 214
 Informaciones, 1
 INPUT, 2
 Inserción con incrementos decrecientes, 142
 Inserción de registros, 170
 Inserción directa, método de, 132
 Instalación de un programa (puesta a punto), 3
 Instrucciones, bloque de, 29
 Instrucciones, bloque de, 29
 Inteligencia artificial, programas de, 39
 Interactivos, lenguajes, 40
 Intercambio directo, método de, 136, 139, 141
 Intérpretes, 4
 Interruptor, 38
- Jackson, método de, 285
- Legibilidad, 4
 Lenguajes de programación, 39
 Limitada, tabla de decisión, 216
 Línea a línea, lenguajes, 40
 Lineales, programas, 39
 Líneas de flujo, 13, 16
 Linkage, 238
 Linker (montador), 4
 Lógicos, operadores, 7
 Lotes, lenguajes orientados al proceso por, 40
- Maestro, archivo, 168
 Maniobra, archivo de, 168
 Máquina, lenguaje, 39
 Matrices, 87
 MERGE, 195
 Mezcla de archivos, 204
 Mezcla directa, clasificación por, 209
 Mezcla equilibrada, clasificación por, 210
 Mixta, tabla de decisión, 216
 Modificabilidad, 4
 Modificación de registros, 170
 Modularidad, 5
 Módulo, 2, 5, 236, 273
 Montador (Linker), 4
 Montaje, fase de, 4
 Movimientos, archivo de, 168
 Múltiple, tabla de decisión, 216
- Nassi/Shneiderman, método de, 295
 Nombre de un objeto, 5
 Normalización, 18
 NOT, 7
 Notación, 1
 Numéricas, expresiones, 6
- Objetos de un programa, 5
 Objetos globales, 239
 Objetos locales, 239
 Operación, símbolos de, 15
 Operadores, 7
 OR 8, 215
 Orden de evaluación de operadores, 8

- Ordenación de tablas, 132
- Ordenación por importancias, 221
- Ordenador (véase Computador)
- Ordinograma, 11, 15
- Organigrama, 11
- OUTPUT, 2
- Paraguas, regla del, 220
- Parámetros, 240
- Parámetros actuales, 240
- Parámetros formales, 240
- Paréntesis, 7
- Párrafo, 237
- Partición de archivos, 200
- Pascal, 1-314
- Permanentes, archivos, 168
- Plantilla, 18
- Poliedros, 93
- Portabilidad, 4
- Primaria, área, 169
- Primitivas, instrucciones, 30
- Problema, 2
- Procedimiento, 237
- Proceso, 30
- Proceso, símbolos de, 13
- Programa, 1-314
- Programa ejecutable, 3
- Programa fuente, 4
- Programa objeto, 4
- Programa principal, 236
- Programa propio, 273
- Programación convencional, 273
- Programación estructurada, 273
- Programación, fase de, 2
- Pseudocódigo, 49
- Pseudocódigo estructurado, 284
- Puesta a punto de un programa, 3
- Raíz, clasificación de, 211
- Redundancias (congruentes e incongruentes), 218
- Referencia, paso por, 240
- Registro, 167
- Registro físico, 168
- Registro lógico, 167
- Regla AND, 215
- Regla de decisión, 214
- Regla ELSE, 215
- Regla OR, 215
- Relacionales, operadores, 7
- Repeticiones, 51
- Repetitiva, instrucción, 33
- Ruptura de secuencia, 29
- Sacudida, método de la, 139
- Salida de acciones, 214
- Salida de resultados, 30, 50
- Salida, instrucción de, 31
- Salto condicional, 33
- Salto incondicional, 33
- Secuencia, 50
- Secuencia lógica, 15
- Secuencial indexada, organización, 168, 169
- Secuencial, organización, 168, 169
- Selección directa, método de, 134
- Sentencias de control, 50
- Sentencias estructuradas, 50
- Shell, método, 142
- Símbolos de ordinogramas, 15
- Símbolos de organigramas, 12
- Simplificación, 220
- Simulación, programas de, 39
- Situación, 214
- Situaciones compuestas, 214
- Situaciones simples, 214
- Soporte, símbolos de, 12
- SORT, 195
- Subcampos, 167
- Subprograma, 236
- Subprogramas externos, 238
- Subprogramas internos, 237
- Subrutina, 237
- Supresión de registros, 170
- Switch, 38
- Tabla, 83
- Tablas de decisión, 213
- Tablas de verdad, 7
- Tablas, tipos de, 84
- Tabourier, método de, 292
- Técnico-científicos, programas, 39
- Tipo de un objeto, 5
- Top-down, 235
- Trabajo, archivo de, 168
- Tratamiento, 214
- Valor de un objeto, 5
- Valor, paso por, 240
- Variabes, 6
- Variabes de enlace, 240
- Vectores, 84
- Warnier, método de, 279