

## Indice\*

- Abaco, 20  
 Adaptación al cliente (*customización*),  
 164, 165, 182  
 Adaptadores multimedia, **69**, 70  
 fabricantes de, 242  
 ventas de, 237, 238  
 y competencia, 227-240, 241-243  
 y reglamentación, 229, 230, 237  
 Agendas, 73  
 Agentes, 79, **83**, 84, 85  
 Aldus PageMaker, 69  
 Alemania, 232  
 Almacenamiento:  
 capacidad de, 239  
 de bits, 32  
 digital, 117, 118  
 Altair 8800, 15, 16, 40, 225  
 Allen, Paul, 10-18, 26, 40, 43, 188,  
 189, 218  
 Amdahl, Eugene, 38, 39  
 Ancho de banda, **29**, 30, 91, 92, 97,  
 98, 100-104, 110, 122, 126, 134,  
 225, 238, 240  
 Anuncios, 168-173, 177  
 Aparato de vídeo  
 formatos, 45, 46  
 y comunicaciones asíncronas, 65, 66  
 Aplicaciones (*véase software*)  
 Aplicaciones asesinas, o estrellas, **68**,  
 69, 225
- Aplicaciones comerciales, 133-153  
 agendas, electrónicas, 145  
 comunicación voz-datos, 143-146  
 correo electrónico, 89, 122, 123,  
 136, 138-145, 150, 151  
 cuestiones relativas al empleo, 151,  
 152  
 gráficos, 137  
 hojas de cálculo, 137, 138  
 para la transferencia de informa-  
 ción, 133, 134  
 reuniones, 145-148  
 teletrabajadores, 149-152  
 y EDI, 143  
 y PCs, 133, 135, 136  
 y problemas urbanos, 152, 153  
 y productividad, 133, 135, 138, 248,  
 249  
 Apple, 40, 50  
 Lisa, 52  
 Macintosh, 50, 52, 62, 69, 242  
 Archivos médicos, 86  
 ARPANET, 97  
 Arquitectura de von Neumann, 25  
 Arquitectura:  
 escalar, 38  
 y diseño, 209-219  
 Arte, 219, 220  
 ASCII, 42  
 ATM (asynchronous transfer mode:  
 modo de transmisión asincrónica),  
**104**, 243  
 Audio (*véase sonido*)

\* Los números de las páginas en **negri-  
ta** hacen referencia a términos definidos.

- Australia, 233
- Autoedición, 69, 126
- Autopista de la información, **3**  
 acceso a la, 76, 77, 98, 99, 254-256  
 aplicaciones asesinas para la 67, 68, 225  
 aplicaciones comerciales, 133-153  
 aplicaciones y dispositivos para la, 65-87
- ayuda a la navegación en la, 78-83  
 como metáfora, 5, 6  
 consultores de ventas en la, 161, 162, 165, 166
- cuestiones relativas a los precios en la, 161, 171, 174, 175
- e infraestructuras de comunicación, 69, 89, 90, 234, 241
- e Internet, 3, 89, 95, 99, 226, 241
- fracaso de la, 259
- mercado global de la, 6, 42, 233
- publicidad en la, 166-174, 251
- retorno financiero en la, 91
- seguridad y privacidad en la, 259-264
- servicios de suscripción en la, 165, 166
- servidores para la, 68, 89, 239-241
- software para la, 89-91, 234, 240-244
- y comunicaciones asíncronas, 65-67
- y creación de empresas, 227
- y fricción en la distribución, 119
- y tecnologías de transición o intermedias, 99-110
- Ayudas a la navegación, 78-83
- Babbage, Charles, 20, 21
- Ballmer, Steve, 39, 40, 42, 43
- Banca, y autopistas de la información, 178, 179
- BASIC (Beginner's All-purpose Symbolic Instruction Code), **2**, 13-15  
 como estándar industrial, 44  
 para PCs, 16, 40, 41
- Baudio, **92**
- Betamax, 46
- Bits:  
 almacenamiento de, 26, 32  
 de información digital, **23**, 25  
 transmisión de, 236, 237
- Bricklin, Dan, 49
- Buffett, Warren, 203, 252
- Burke, James, 8
- «Bus» microcanal, **59**
- Buzones, 92, 188
- Byte, **26**, 96, 104 114, 117  
 gigabytes, 32, **118**  
 megabytes (megas), 32, **119**  
 terabytes, 32
- Cable de fibra óptica (fibra), 29, 30, 89, 102, 103, 238, 239  
 las señales binarias en, 29  
 versus cable coaxial, 33, 102  
 versus cable de cobre, 29, 30  
 y comunicación sin hilos, 239
- Cable, 131  
 coaxial, **33**, 98, 101, 103  
 fibra óptica, **29**, 78, 89, 98, 103, 238  
 sistema de televisión, 33, 54, 69, 89-91, 98, 101-103, 121, 125, 172, 174, 183, 226, 244, 251, 256
- Cables coaxiales, **33**, 98, 101-103
- Calculadoras  
 agendas electrónicas, 145  
 ábaco, 20  
 circuitos electrónicos para, 25  
 conmutadores de válvulas de vacío en, 25  
 electrónicas, 21  
 manejo de información en, 21  
 mecánicas, 20
- 500 canales, enfoque de los, 101, 102
- Canales de retorno, 102, 239
- Capacidad de ancho de banda, **29**, 30
- Carga en el sistema propio, 92
- Carlson, Chester, 119, 120
- Carrier común, 160 (*véase también* editor)
- CD-ROMs, **20**, 89, 115, 116, **124-126**, 157, 189, 190
- CDs (*compact discs*, discos compactos), 28
- China, 231, 233, 256
- Chips (*véase* microprocesadores)
- Ciclo de realimentación positiva, 45, 46, 49  
 de Windows, 61, 62  
 e Internet, 94, 95  
 y formato de vídeo, 45, 46  
 y umbral de aceptación, 46

Circuitos integrados, 26, 27  
 Commodore, 40  
 Compaq Computer, 55, 56  
 Compatibilidad  
 del System/360 de IBM, 38, 39  
 impuesta por el mercado, 39, 44  
 límites de la, 54-57  
 y control gubernamental, 229, 230  
 y estándares, 45, 54, 55, 60, 61  
 y hardware, 38, 39, 49, 50, 55, 56, 58  
 y software, 37-39, 44, 45, 54, 60, 242  
 Competencia, 223-244  
 e infraestructura, 235-241  
 e inversiones, 223-227, 229, 230  
 ensayos de conexiones de banda ancha, 225, 226  
 fusiones y adquisiciones en la, 243  
 para servicios profesionales, 176, 177  
 y adaptadores multimedia (*set-top boxes*), 237, 238, 241, 242  
 y aplicaciones asesinas o estrellas, 225  
 y canales de radiodifusión, 101, 102  
 y CD-ROMs, 124  
 y diseño de la red, 243, 244  
 y gobiernos, 228-234, 237  
 y mercado, 227, 228, 230, 231, 242  
 y PCs, 14-15  
 y software, 43, 62, 89, 90, 91, 240-243  
 Compresión, 29, 30, 101, 125  
 Computadoras mainframes, 11, 38, 39, 50, 55-57, 63, 225, 240, 241, 247  
 Computadoras personales (PCs):  
 aplicaciones asesinas para, 68, 69  
 Basic para, 16, 40, 41  
 ciclo de realimentación positiva y, 49  
 como dispositivos de información, 67  
 como servidores, 240, 241  
 e Internet, 92  
 el microprocesador de 16-bits en las, 47  
 en los hogares, 70  
 IBM, 32, 47-60, 69, 91

Computadoras personales (PCs)  
 (Cont.):  
 informática gráfica en, 52, 53  
 memoria en las, 47  
 mercado global para, 43  
 mercados volátiles de, 50, 55, 60  
 monedero, 73-76  
 popularización del término, 48  
 software para las, 43  
 y adaptadores multimedia, 69, 70  
 y aplicaciones comerciales, 133, 136  
 y autopista de la información, 66, 67, 70, 76, 77, 89, 240, 241  
 y competencia, 14  
 Computadoras portátiles, 33, 42, 73  
 Computadoras:  
 acceso a las, 14, 250, 251, 254  
 agendas, 73  
 aplicaciones de las, 46, 225  
 bloc de notas de escritura directa en pantalla, 77-78  
 capacidad, 28, 32  
 control sobre las, 1, 84  
 costes de las, 18, 250, 251  
 crecimiento exponencial de las, 30, 32  
 en las aulas, 182, 183  
 hardware primitivo, 11, 14  
 humanización de las, 85  
 los niños y las, 1, 2, 187, 188  
 mainframes, 10, 33, 36-38, 50, 55-58, 63, 225, 227, 240, 241, 247  
 obsolescencia de las, 14  
 personales (*véase* computadoras personales [PCs])  
 portátiles, 33, 42, 73  
 software primitivo, 11, 14, 15, 17  
 Comunicación asíncrona, 65-67, 143  
 Comunicación síncrona, 65, 66, 143  
 Comunicación:  
 asíncrona, 65-67, 143  
 costes de, 17, 19  
 electrónica, 123, 124  
 global, 255-257  
 inalámbrica, o sin hilos, 104 105, 239, 256  
 infraestructuras para, 69, 89-90, 231, 234-240

- Comunicación (*Cont.*):  
 pantalla previa de, 208, 209  
 redes de, 18, 138, 139  
 regulación de las, 208, 209  
 síncrona, 65, 143  
 sistemas para comunicación en el hogar, 69, 70, 202, 208-210  
 y tecnología, 7, 8, 69, 89, 90, 97
- Comunidades:  
 electrónica, 205  
 mundial, 257
- Concesión de licencias  
 de la propiedad intelectual, 172-176  
 de los sistemas operativos, 48, 49, 58  
 del software, 41, 44, 49
- Conexiones de ancho de banda, pruebas de, 225, 226
- Conmutadores, 16, 24, 25, 28, 67, 70, 90, 97, 101, 103, 105, 235, 237, 240  
 alta velocidad, 89, 97, 104  
 silicio, 26, 27  
 tubo de vacío, 25
- Control:  
 de audiencias, 256, 257  
 de los adaptadores multimedia, 238  
 en la enseñanza, 192, 193  
 sistemas en los hogares para, 214-218, 239  
 sobre las computadoras, 1, 84  
 y estándares, 55
- Corbis, 219
- Corea del Sur, 232
- Correo electrónico, 7  
 en colegios y universidades, 197, 198  
 en Internet, 95, 96, 122-124  
 la publicidad en el, 170, 171  
 mensajes almacenados en, 171, 172  
 servicios en línea para, 142, 143, 160  
 y aplicaciones comerciales, 136, 139-146, 150, 151  
 y documentos editables, 112, 113
- Criptografía, 106-110, 259, 264
- Cuestiones principales, 245-267  
 acceso universal, 250-258  
 desequilibrio entre los géneros humanos, 252
- Cuestiones principales (*Cont.*)  
 equidad virtual, 253  
 miedo a los ordenadores, 249, 250  
 política, 263-266  
 puestos de trabajo, 246-249, 252  
 seguridad y privacidad, 259-264  
 utilización excesiva y dependencia, 258, 259
- Cuestiones relacionadas con el empleo, 151, 152, 246-249, 251-253
- Datación virtual, 202
- Datos (*véase* información)
- dBASE, 68, 69
- Democracia directa, 264, 265
- Derechos de autor (*copyrights*):  
 y piratería del software, 40  
 y propiedad intelectual, 172-175
- Digital Equipment Corporation (DEC):  
 en el mercado de la PC, 36, 50  
 PDP-1, 36  
 PDP-11, 43  
 PDP-8, 11, 13, 36  
 VAX, 38
- Dinero digital, 74-75, 204, 259
- DIRECTV, 102, 239
- Discos compactos (CDs), 28
- Discos duros, 32, 117, 118
- Dispositivos de información, 67, 143, 240-243 (*véase también* computadoras personales [PCs; teléfono; televisión])
- Documentos, 111  
 distribución de los, 117, 118  
 electrónicos, 111, 116  
 multimedia, 126, 128
- DOS (*disk-operating system*, sistema operativo de disco):  
 MS-DOS, 48, 49, 51, 52, 55, 56, 62  
 PC-DOS, 48
- DSVD (*digital simultaneous voice data*, voz y datos digitales simultáneos, sistemas de voz y datos), 100, 143-145
- Eckert, J. Presper, 25
- Edad de la Información, 19, 20  
 capacidad en la, 28-32  
 cuestiones fundamentales de la, 245-267

Edad de la Información (*Cont.*)  
 velocidad en la, 32, 92, 103-105  
 y formatos digitales, 20  
 y Ley de Moore, 30-32

EDI (Electronic Document Interchange), 143

Edición:  
 autoedición, 68, 69, 122, 126  
 de libros, 120, 121, 123, 175, 176  
 derechos de autor en la, 172-175  
 electrónica, 111, 112, 122  
 en Internet, 94, 95, 121-123  
 en pequeña escala, 119, 120  
*versus carriers* comunes, 160  
 y alfabetización, 119, 123

Edison, Thomas, 68

Electricidad, 68, 259

Electrónica, 12

Enciclopedias, 115-117, 190

Encryptación, 106-110, 259, 264

ENIAC (Electronic Numerical Integrator and Calculator), 25-27

Enseñanza, 181-200  
 adaptación al alumno, 182  
 aprendizaje mediante los medios, 192  
 ciclos de aprendizaje, 198-200  
 computadoras en las aulas, 182, 183  
 deberes en casa, 187, 189, 198  
 e información sin límites, 199, 200  
 e investigación, 197  
 en el hogar, 194  
 evaluaciones, 192  
 índices de aprendizaje, 192

Enseñanza (*Cont.*)  
 interactiva, 189, 192, 193  
 modelos informáticos, 195, 196  
 y control, 193  
 y padres, 188, 198, 200  
 y profesores, 181, 182, 184-187, 195  
 y puestos de trabajo, 249, 251  
 y rendimiento estudiantil, 187, 188

Espirales negativa y positiva, 35, 36, 45

Estándares:  
 BASIC de Microsoft, 44  
 de facto, 44, 49  
 de jure, 44, 60  
 e intervención gubernamental, 229, 230

Estándares (*Cont.*):  
 en la electrónica de consumo, 61  
 para el hardware, 47, 49, 50  
 para foros de debate, 160  
 para Internet, 96  
 sistema operativo, 49  
 y compatibilidad, 45, 50, 61  
 y control, 55  
 y realimentación positiva, 45

Estridge, Don, 48

Europa, computadoras portátiles en, 42

Exploración interactiva, 111, 116

Expresión binaria, 25

Femtosegundos, 32

Filtros, 79, 80, 81, 170

Foros de debate, 92, 122, 159-161  
 baja o pequeña fricción de distribución, 122  
 censura en, 159, 160  
 como *carrier* común, véase editor, 160  
 comunidad electrónica, 207  
 consultores de venta para, 161, 162  
 facilidad de la comunicación en, 265  
 reconocimiento de voz para, 162  
 tarifas de utilización, 162  
 y política, 264, 265  
 y responsabilidad del contenido, 159, 160

Francia, 231

Frankston, Bob, 49

Fricción en la distribución, 119, 120, 122, 123

Geografía:  
 eliminación de la 5, 148, 149, 202  
 y comunicaciones globales, 255-257  
 y mercados globales, 6, 42, 232

Gerstner, Lou, 63

GLOBE (Global Learning and Observations to Benefit the Environment), 198, 199

Globe Positioning System (GPS), 75

Gobiernos (o Administraciones), 227-234  
 información de, 251  
 y acceso universal, 255-252

- Gobiernos (o Administraciones) (*Cont.*)  
 y estándares, 229, 230  
 y monopolios regulados, 228-231, 237  
 y política, 263, 264  
 (*véanse también* gobiernos específicos)
- Gore, Al, 5, 198
- GPS (Globe Positioning System), 75
- Gusanos, 96
- Gutenberg, Johan, 7, 8, 119, 123
- Hackers, 96
- Hardware, 11, 12  
 compatible, 38, 39, 50, 55  
 costes del, 10, 11  
 estándares, 48, 50, 51  
 primitivo, 10-12, 22  
 tarjetas adicionales, 49, 59  
 y adaptadores multimedia, 241, 242  
 y software, 50, 51, 60, 62, 83
- HDTV (*high-definition television*, televisión de alta definición), sistemas, 72, 234
- Hearst, William Randolph, 211
- HeathKit, 43
- Hewlett Packard, 50, 240
- Hilos de cobre, 29, 103
- Hiperenlaces, 81, 94, 95
- Hogares, 201-221  
 arte en los, 218, 219, 220  
 diseño de, 209-220  
 enseñanza en los, 194  
 gestión de los, 86  
 PCs en los, 70  
 robots en los, 216, 217  
 sistemas de comunicación en los, 69, 70, 202, 208-210  
 sistemas de control en los, 214-218, 238  
 teletrabajadores en los, 149-152
- Hojas de cálculo, 49, 53, 61, 69, 137, 138, 145
- Iacocca, Lee, 36
- IBM, 37, 38, 63  
 e Intel, 47, 50, 55  
 hardware PS/2, 58, 59  
 OS/2, 54, 56-59, 61, 62
- IBM (*Cont.*)  
 PCs, 32, 47-60  
 System/360, 38, 39  
 System/370, 38  
 y arquitectura escalar, 38  
 y electrónica de bus microcanal, 59  
 y mainframes, 38, 39, 50, 55-58, 240  
 y Microsoft, 47-51, 54-59  
 y PC-DOS, 48
- Imágenes  
 a través del teléfono, 228  
 almacenamiento de, 117  
 arte, 218-221  
 calidad de, 71, 72  
 compresión de, 29  
 empresa de almacenamiento de, 219, 220  
 películas, 65-67, 126-128, 174  
 sintéticas, 148  
 valor testimonial de las, 109  
 vídeo bajo demanda, 62, 66, 67, 100, 101, 176, 208, 251
- Imprenta, 7, 8, 119, 122
- Inamori, Kazuo, 41, 42
- Información analógica, 22, 23, 28
- Información de producto, 156-159, 163-165, 167, 168
- Información digital, 20, 23-25, 33, 111  
 bits de, 23  
 dispositivos para la, 67, 241  
 en CDs, 28
- Información, 29  
 acceso a la, 8, 9, 110, 115-120, 256, 260, 261  
 almacenamiento de, 118, 136  
 analógica, 22, 28  
 binaria 22, 24, 25, 27-29  
 capacidad de transferencia de la, 175, 176  
 compartición de, 136, 139, 140  
 digital, 20, 23-25, 33, 111  
 distribución de, 117-120  
 e imprenta, 7, 8  
 en forma de números, 20, 21  
 entrega a tiempo de la, 103  
 lineal, 114-116  
 manipulación de la, en las calculadoras, 21, 22

- Información (*Cont.*)  
 paquetes de, 104  
 servidores de, **67**  
 sin límites, 199, 200  
 transmisión de la, 134, 135  
 valor de la, 117  
 y compresión de datos, 29  
 y correo electrónico, 7  
 y tecnología, 61, 20, 21  
 y teléfono, 7
- Informática cliente/servidor, **241**
- Informática gráfica, 51-54, 61, 62  
 aplicaciones comerciales, 137, 138  
 interfaces de usuario, 51, 52  
 y autopista de la información, 77  
 y velocidad de transmisión, 91, 92  
 y WWW, 93
- Infraestructura y competencia, 234-240
- Instrucciones:  
 almacenadas en memoria, 25  
 para PCs, 76, 77
- INTEL, 12-17  
 e IBM, 47, 50, 51, 55, 56  
 fundación, 30
- Inteligencia artificial, 250
- Interactividad:  
 y CD-ROMs, 125, 126, 189  
 y enseñanza, 190-194
- Intercambio electrónico de documentos (*véase* EDI)
- Interfaz, **51-53**, 61, 62, 71, 83-90, 220, 242  
 social de usuario, **84**, 85, 138, 191, 242
- Internet, **3**, 4, **91-100**  
 actividades en, 92-96  
 contenido en tiempo real en, 99  
 correo electrónico en, 96, 97, 122, 123  
 desarrollo y evolución, 91, 94-96  
 direcciones en, 93-94  
 expectativas de futuro, 123  
 fundación, 97  
 regulación de, 159, 160, 200  
 renta de, 124  
 software en, 99  
 y estándares, 96  
 y la autopista de la información, 3, 4, 89-95, 99, 100, 226, 242
- Internet (*Cont.*)  
 y publicación, 92, 121-124  
 y seguridad, 95, 96, 142  
 y sistema telefónico, 98  
 y Windows, 63  
 y WWW, 93-95, 190, 197  
 coste de utilización, 96-98, 122-124
- Inversiones, y competencia, 223-228, 236, 237
- Itel, 38
- Japón, 41, 232-234
- Jobs, Steve, 53
- Juegos de azar, 203, 205, 258
- Juegos:  
 bridge, 202, 203  
 póker, 17, 39, 204
- Jugadores de bridge, 202-204
- JVC y VHS, 45, 46
- Kapor, Mitch, 49
- Laboratorios Bell, 26, 59
- Lee Kuan Yew, 231
- Leibniz, Gottfried von, 20
- Lenguajes informáticos, 21, 44  
 BASIC, **2**, 17, 41, 44  
 estándar industrial, 44  
 microprocesadores con, 12, 13
- Libros electrónicos, 112
- Lightspan Partnership, 193
- Lisa, 52
- Lotus 1-2-3, 49, 57, 62-69
- Lowe, Bill, 48
- Macintosh, 50, 52, 53, 61, 69, 242
- Manuscrito, lectura de lo, 78
- Máquina de Turing, 21
- Mauchly, John, 25
- McKibben, Bill, 257
- Memoria holográfica, 32
- Mensajes, 92, 122, 139, 172
- Mercados:  
 electrónicos, 155-158, 176, 178, 179  
 globales, 5-7, 142, 232, 233  
 y aplicaciones asesinas, 67  
 y compatibilidad, 39, 43, 229, 230  
 y competencia, 226-228, 230, 231, 242  
 y estándares de facto, **44**, 45

- Microprocesadores, **12**, 27, 67  
 16-bit, 47, 50  
 286, 55  
 386, 55, 56  
 capacidad, 30  
 como circuitos integrados, 26, 27  
 con lenguaje de programación, 12, 13  
 en aplicaciones específicas, 12  
 INTEL, 12-17  
 potencial de los, 14
- Microsoft  
 asociaciones con, 179, 243, 244  
 comienzos de, 16-18, 39, 40  
 e IBM, 47-60  
 empleados de, 42, 43  
 estrategia de familia de, 59  
 I+D (investigación y desarrollo), 225  
 oferta pública de, 57  
 opciones de compra de acciones de, 42-48  
 Windows, 51, 59, 62, 63  
 y BASIC, 40, 44  
 y MS-DOS, 48, 56
- Minicomputadoras:  
 PDP-1, 36  
 PDP-8, 11, 13, 14  
 programación de las, 14  
 y arquitectura escalar, 38  
 y servidores, 240
- MITS, 40
- Modem (modulador-demodulador), **92**
- Moore, Gordon, 30
- Moore, Ley de, 30-32, 108, 127, 130, 254
- MS-DOS, **48**, 49, 51, 52, 56, 62
- Música, analógica versus binaria, 28
- Navegación espacial, 79, **80-83**
- Newsgroups, **94**
- Niños, los y las computadoras, 1, 2, 188, 189, 193
- Nishi, Kazuhiki (Kay), 41, 42
- Noyce, Bob, 73
- Nueva Zelanda, 233
- Números binarios, **23**, 27, 28
- Números primos, 106, 109
- Números:  
 binarios, **23**, 27-29  
 expresión de la información mediante, 21, 22  
 primos, 106-109, 259  
 texto expresado en, 27, 28
- Olsen, Ken, 36
- Open Software Foundation, 59, 60
- Padres y enseñanza, 187, 188, 198-200
- Países nórdicos, 232
- Pantallas gigantes, digitales, 72, 139, 146, 150, 186, 189
- Pantallas VGA, 72
- Pantallas, 72
- Pasarelas (*gateways*), 142
- Pascal, Blaise, 20
- Paterson, Tim, 48
- PC-DOS, 48-50
- PCs (*véase* computadoras personales)
- PCs monederos, 74, 105
- Películas, 65-67, 127, 128, 174, 175
- Plataforma, 37, 44-49, 52, 57, 62, 78, 89, 90, 109, 110, 167, 224, 225, 240, 242
- Política, 264
- Popular Electronics*, 14, 15, 40
- Portada (en la Web), **93**, 94, 167
- Preguntas, 79, 80
- Privacidad, 259-264
- Problemas urbanos, 152, 153
- Proceso de texto, 37, 68
- Productividad, 133, 134, 138, 248
- Propiedad intelectual:  
 concesión de licencias, 172-176  
 precio de la, 253, 254
- Puestos de trabajo, 150-152, 246-249, 251-253
- Radio Shack, 40,
- Radio, televisión *versus*, 66
- Ratón, **51**, 52
- RDSI (red digital de servicios integrados), **100-102**, 143-145, 236
- Realidad virtual, 127-132, 196, 258
- Redes inalámbricas, 104-109
- Redes:  
 amigabilidad de las, 202, 203  
 cable, 100-103, 257



- Redes (*Cont.*):  
 cables de las, 33  
 comunicación, 18, 139  
 diseño de, 243  
 etiquetas («netiquetas») para las, 158
- Relación de aspecto, 71
- Reuniones:  
 padre-profesor, 187  
 preparación del orden del día, 145  
 videoconferencia, 147-149
- Robots, 215, 216
- Sachs, Jonathan, 49
- Saint-Exupéry, Antoine de, 7, 267
- Satélites, 238, 239, 241, 256, 257
- Seguridad:  
 e Internet, 94, 95, 142  
 sistemas biométricos, 75  
 y encriptación, 104-109, 259, 264  
 y privacidad, 259, 260  
 y sellos o marcas temporales, 109
- Servicios en línea, 20, 98, 99, 123, 126, 142, 157, 159-162, 190, 203, 207, 235
- Servicios, Ken, 36
- Servidores, **67**, 89, 239-241
- Shannon, Claude, 21, 29
- Silicio, 26, 27
- Silicon Graphics, 242
- Simulaciones, 86, 128-133, 195, 196
- Singapur, 231
- Sistema binario, **22**, 29
- Sistemas de seguridad biométricos, **75**
- Sistemas operativos:  
 concesión de licencias de los, 49, 50, 58  
 CP/M-86, 48, 49  
 DOS, **37**  
 estándares para, 49  
 gráficos, **51**, 52  
 MS-DOS, 48, 49, 51, 52, 56, 62  
 PC-DOS, 48, 49  
 Pista de Oregón, 95  
 propietarios, 50, 57  
 UCSD Pascal P, 48, 49  
 UNIX, 59, 60  
 VAX, 38  
 y arquitectura escalar, 38, 39  
 y reconocimiento de voz, 59
- Smith, Adam, 155
- Sobrecarga de información, 78
- Software, 21  
*softer*, 83, 84  
 coste, 11, 12  
 en Internet, 99  
 lenguajes de, 21, 40  
 licencias de utilización de, 41, 43, 44, 49  
 para la autopista de la información, 89-91, 234, 235, 240-243  
 para PCs, 43, 44  
 para realidad virtual, 30  
 para servidores, 240, 241  
 piratería del, 40, 41  
 primitivo, 11, 13, 14-18  
 programación del, 11, 12  
 y comienzos de Microsoft, 16, 17  
 y compatibilidad, 38, 39, 44, 45, 53, 54, 61  
 y competencia, 43, 62, 90, 91, 240-243  
 y hardware, 50, 60-62, 83  
 y poder informático barato, 18  
 y tarjetas adicionales, 49, 50
- Sonido:  
 compresión de, 28  
 comunicación voz-datos, 143-147  
 en CDs, 28  
 en Internet, 99  
 formatos de cinta digital, 62  
 reconocimiento de voz, 76-78
- Sony y Betamax, 45, 46
- Tactels*, 130
- Tarjetas adicionales (*add-in*), 50, 56, 59
- Tarjetas inteligentes, **76**
- Tecnología:  
*timing* y marketing de, 49, 230  
 aplicaciones asesinas para, 67, 68  
 de transición, 100  
 efectos especiales, 126, 127  
 miedo a, 6, 7, 10, 249, 252  
 para la realidad virtual, 129, 130  
 satélite, 239  
 umbral de aceptación de la, 46  
 y comunicación, 7-9, 67, 89, 90, 98  
 y proceso de formación, 20  
 (*Véase* también edad de la información)

- Teledisc, 239
- Teléfono
- celular, 104, 256
  - como dispositivo de información, 67
  - como nueva tecnología, 7
  - competencia del cable, 234-236, 238
  - contestadores automáticos, 65
  - e Internet, 98, 99
  - entrada tardía en, 256
  - líneas telefónicas, 69, 97, 98, 236-239
  - pantalla para el, 72
  - sustitutos digitales del 69, 97, 98
  - y módems, 100
  - y vídeo, 228
- Teletrabajadores, 149-152
- Televisión:
- cables para, 33, 69, 89, 98, 235
  - canales para, 100, 101
  - como dispositivo de información, 67
  - emisión sincrónica de, 65, 66
  - HDTV, 72, 234
  - influencia de la, 66
  - programación, 121
  - publicidad en, 168
  - redes de compra desde el hogar, 163, 164
  - relación de aspecto de la, 71
  - umbral de aceptación de la, 46, 112
  - vídeo bajo demanda, 62, 66, 67, 68, 100, 101, 175, 176, 209, 251
  - y adaptadores multimedia, 69, 70
  - y autopista de la información, 65-68, 70
  - y competencia del teléfono, 235, 236, 238
  - y diversidad, 256
- Teoría de la información, 29
- Test de Turing, 250
- Texas Instruments, 50
- Traf-O-Data, 14, 15
- Transistores de electrón simple, 32
- Transistores, 26, 32
- Turing, Alan, 21, 250
- Umbral de aceptación, 46
- UNIX, 59, 60, 242
- Válvulas de vacío, 25
- Viaje, 141, 177, 206, 207
- computadora portátil para, 72, 73
  - navegación espacial para, 80-82
  - y gestión del hogar, 86
- Vida documentada, 261-264
- Vídeo (*véase* imágenes, televisión)
- Videoconferencia, 147, 148, 176, 203
- VisiCalc 49, 68, 225
- Von Neuman, John, 21, 25
- Voz (*véase* sonido)
- Wang Laboratories, 37
- Wang, An, 37
- Watson, Thomas J., 37
- Watson, Thomas J., Jr., 38
- Wells, H.G., 252
- Wind, Sand and Stars (Viento, arena y estrellas), Saint-Exupéry, 7
- Windows, 51, 59, 61-63
- WordPerfect, 57-61
- Wordstar, 68
- Wu Jichuan, 231
- WWW (World Wide Web: tela de araña global), 93-95, 190, 197
- Xerografía, 120
- Xerox, 50-53, 120